

# REGLEMENT KIDS TOURNAMENTS

## A ALLGEMEINE BESTIMMUNGEN

### 1. Zielsetzung

Swiss Tennis will den Nachwuchs und den Tennissport in der Schweiz fördern. Um dieses Ziel erreichen zu können wurde mit der Realisierung des Projekts kidstennis ein Instrument geschaffen, welches den Clubs und Centern die Möglichkeit bieten soll, vermehrt Kinder für den Tennissport zu begeistern. Die Kids Tournaments dienen dazu, dass sich die kleinen Stars schon früh, der Natur des Tennisspiels entsprechend, mit anderen Gleichaltrigen messen können. Die Kids Tournaments finden auf verkleinerten Plätzen statt und haben vereinfachte Regeln. Sie führen die Kids schrittweise zur komplexen Wettkampfform des Tennis.

### 2. Patronat

Unter dem Titel des kidstennis by Nesquik hat Swiss Tennis das Titelpatronat dieses Projekts der Firma Nestlé mit seiner Marke Nesquik übertragen.

### 3. Reglement / Turnierbestimmungen

Das vorliegende Reglement dient als Organisations-Manual für die Durchführung der Kids Tournaments.

Für alle hier nicht geregelten Fälle entscheidet der/die Projektverantwortliche der Abteilung Marketing von Swiss Tennis.

## B ORGANISATION

### 4. Zuständigkeit und Durchführung

Swiss Tennis organisiert das Projekt kidstennis. Die Durchführung und Überwachung fallen in den Bereich der Abteilung Marketing von Swiss Tennis.

- Die Clubs- Centers und Tennisschulen führen Kids Tournaments in eigener Regie durch. Als Anleitung dient ihnen das vorliegende Operations-Manual.
- Die Organisatoren der Kids Tournaments verpflichten sich, die Bestimmungen dieses Reglements einzuhalten.
- Die Organisation der Kids Stargames fällt in den Zuständigkeitsbereich von Swiss Tennis.

### 5. Turnierdaten

Die Kids Tournaments können durch die Organisatoren jederzeit durchgeführt werden, so oft wie gewünscht. Die Organisatoren haben die Möglichkeit sämtliche Levels gleichzeitig oder nur einzelne durchzuführen.

## 6. Kostendeckung

Swiss Tennis trägt die Kosten der Gesamtorganisation des Projekts kidstennis. Die Organisation der Kids Tournaments geht zu Lasten der Organisatoren.

## 7. Personalbedarf

Um eine reibungslose Durchführung sicherstellen zu können, ist die genügende Anzahl von Hilfspersonen wichtig. Der Personalbedarf richtet sich nach der Anzahl der Teilnehmer und der zur Verfügung stehenden Tennisplätzen. Es gelten folgende Richtwerte:

Level red: 1 Person auf 4 Spieler  
Level orange: 1 Person auf 4 Spieler  
Level green: 1 Person für 4-8 Spieler

Es wird empfohlen, auch Eltern als Hilfspersonen einzusetzen. Dabei ist darauf hinzuwirken, dass sie Gruppen beaufsichtigen in denen keines ihrer eigenen oder anvertrauten Kinder mitspielt.

## C. DURCHFÜHRUNG

### 8. Spielmodus

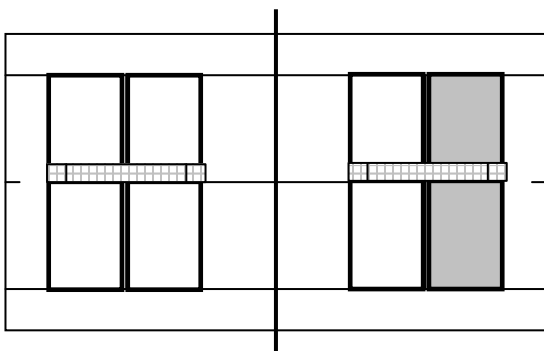
Der Spielmodus sowie die Grösse der Spielfelder der Kids Tournaments ist dem Alter und der Spielstärke des Levels entsprechend. Dabei wird in erster Linie auf die Grundregeln des Miteinander (Doppel) und Gegeneinander (Einzel) Wert gelegt.

#### 8.1 Court Layout

Um eine optimale Ausnutzung der zur Verfügung stehenden Tenniscourts garantieren zu können, sind die Organisatoren verpflichtet die Spielfeldgrössen der einzelnen Levels einzuhalten. Dazu empfehlen wir die Benützung von 6m Netzen und die Linien-Gestaltung der verschiedenen Kategorien wie folgt:

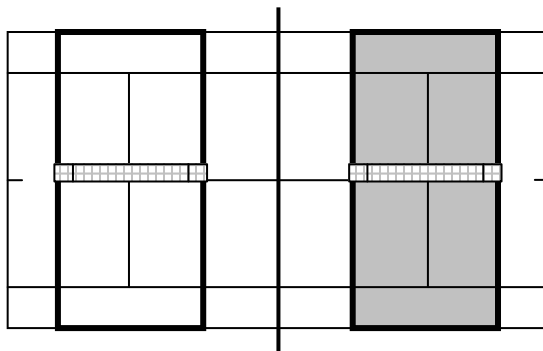
##### Level red

4 courts red à 8,2 m x 3 m



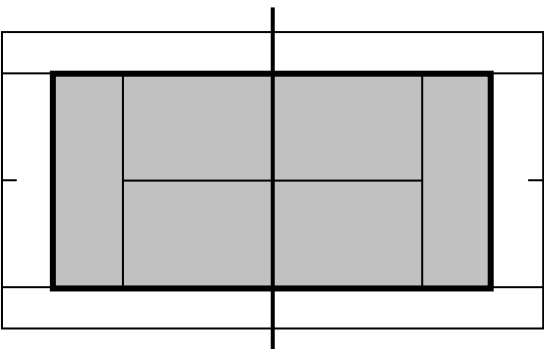
##### Level orange

2 courts orange à 11 m x 6 m



##### Level green

1 court green à 18,6 m x 8,2 m



## 8.2 Spielformen

### Level red:

Auf dem Level red soll die Turnierform der Belastbarkeit und dem Spieleifer der Kinder angepasst werden. Der 1. Teil mit den Gruppenspielen ist das eigentliche Kids Tournament. Je nach Belastbarkeit der Kinder wird ein 2. Teil mit individuellen Inhalten mit dem Schwergewicht Polysportivität unbedingt empfohlen.

Dieses Angebot richtet sich nach den Möglichkeiten des Turnierveranstalters. Eine Spielwertung des polysportiven Bereichs (Modus frei wählbar) kann in die Turnierwertung einfließen.

Richtgrösse der Gruppen: 4er Gruppen  
 Zeitbedarf: mindestens 40 min (unbeschränkte Dauer)  
 Platzbedarf: 1 Tennisplatz für 2 Gruppen oder 8 Kinder  
 Spielmodus: 1. Teil: jeder gegen jeden  
 2. Teil polysportives Angebot (fakultativ, Modus frei wählbar)  
 Zählweise: Jeder gewonnene Ballwechsel zählt als Punkt. (1, 2, 3, 4, )  
 Es wird auf Zeit gespielt. Die genaue Zeitdauer zwischen 5-10 min wird zu Beginn des Turniers durch den Veranstalter festgelegt. Ein Sieg ergibt 2 Punkte. Ein Unentschieden ergibt 1 Punkt.  
 Bei Punktegleichstand nach allen Matches wird:  
 - ein Entscheidungsmatch auf 5 Punkte gespielt  
 - falls nötig gibt es mehrere Entscheidungsmatches  
 Anspiel: Jeder Spieler hat nur einen Aufschlag von oben (unten auch möglich), gerade aus. Abwechselnd anspielen.

	Zeit	was	Personalbedarf
	10'	Gemeinsames Einstimmen und Einspielen	
		<b>1. Teil</b>	
<b>red 40-50 min</b>	5-10'	A - C B - D	Für die Betreuung einer 4er Gruppe red wird 1 Person benötigt.
	5'	Pause	
	5-10'	A - B C - D	
	5'	Pause	
	5-10'	A - D B - C	
		<b>2. Teil</b>	
<b>frei</b>		Angebot zur polysportiven Förderung der Kinder, wobei der Spass an der Bewegung ins Zentrum gerückt wird.	

### Einige Empfehlungen

#### Fangisformen

- Krankenfangis - Kettenfangis - Elefantenfangis - Paarfangis - Linienfangis - Fussfangis.
- Nur auf einem Bein, nur rückwärts, nur seitwärts oder je nach Feldaufteilung.
- Fangis, bei denen alle Spieler mit dem Tennisschläger einen Ball balancieren müssen.

### **Luftballons**

Einen, zwei oder mehrere Luftballons gleichzeitig in der Luft «jonglieren».

- Alleine, zu zweit oder in der Gruppe, mit oder ohne Tennisschläger.

### **Ballraub**

Jeder Spieler balanciert einen oder mehrere Bälle auf seinem Schläger und darf bei jedem Spieler Bälle vom Schläger «klauen» und auf den eigenen legen. Wer hat nach einer bestimmten Zeit am meisten Bälle «geklaut»?

### **Autorennen**

Einen oder mehrere Bälle auf der Tennissaite dem Schlägerrand entlang rollen lassen (auch mit unterschiedlichen Bällen). Varianten:

- Wer ist am schnellsten?
- Wer kann am meisten «Runden drehen», ohne dass der Ball zu Boden fällt?

### **Linienball oder Ringball**

Zwei Teams spielen gegeneinander. Das „Tor“ befindet sich hinter einer Linie oder in einem Ring am Boden. Der Ball muss im gegnerischen „Tor“ abgelegt werden können.

- Mit dem Ball in der Hand darf nicht gelaufen werden.
- Nur auf einen Ring, auf mehrere, grössere oder kleinere.
- Mit unterschiedlichen Passarten.

### **Weitere Herausforderungen**

Verschiedene Stafettenvarianten organisieren oder Posten mit Pedalos, Kickboards und Hindernissen bereitstellen.

Eine Erlebniswelt für die Kinder schaffen und dem Kids Tournament eine individuelle Ausrichtung verleihen.

### Level orange:

Auf dem Level orange soll die Turnierform der Belastbarkeit und dem Spieleifer der Kinder angepasst werden. Der 1. Teil mit den Gruppenspielen ist das eigentliche Kids Tournament. Im 2. Teil wird Doppel gespielt und / oder, je nach Belastbarkeit der Kinder, ein polysportives Programm gewählt. Dieses Angebot richtet sich nach den Möglichkeiten des Turnierveranstalters. Die Bewertung des Doppels oder eine Spielwertung des polysportiven Bereichs (Modus frei wählbar) kann in die Wertung des Turniers einfließen.

Richtgrösse der Gruppen: 4er Gruppen  
Zeitbedarf: 60 – 90 min  
Platzbedarf: 1 Tennisplatz für 1 Gruppen oder 4 Kinder  
Spielmodus: 1. Teil jeder **gegen** jeden  
2. Teil jeder **mit** jedem (Doppel) oder polysportives Angebot  
Die Ergebnisse des 2. Teils zählen wie die Einzelergebnisse zur Ranglistenerstellung.

Zählweise: Wie im Tie-Break auf 7, 11 oder 15 Punkte.  
Immer nach 6 gespielten Punkten wird die Seite gewechselt.  
Ein Sieg ergibt 2 Punkte. Ein Unentschieden ergibt 1 Punkt.  
Bei Punktegleichstand nach allen Matches wird:  
- ein Entscheidungs-Tiebreak mit Beginn bei 3:3 gespielt  
- falls nötig gibt es mehrere Entscheidungs-Tiebreaks

Anspiel: Jeder Spieler hat zwei Aufschläge über Kopf diagonal und immer zwei Mal hintereinander das Aufschlagsrecht (ausser beim ersten Punkt, nur einmal.)

	<b>Zeit</b>	<b>was</b>	<b>Personalbedarf</b>
<b>orange 60 – 90 min</b>	10'	Gemeinsames Einstimmen und Einspielen	
		<b>1. Teil</b>	
	5-10'	A - C B - D	Für die Betreuung einer 4er Gruppe orange wird 1 Person benötigt.
	5-10'	A - B C - D	
	5-10'	A - D B - C	
	10'	<b>Pause</b>	
		<b>2. Teil – Doppel</b>	<b>Polysportives Angebot</b>
	5-10'	AB – CD	Alle gemeinsam
	5-10'	AC – BD	
	5-10'	AD – BC	

### Einige Empfehlungen für das polysportive Angebot

#### Rollmops

Zwei Mannschaften versuchen mit Werfen von Bällen einen grossen Ball über eine Linie rollen zu lassen. Varianten:

- Mit mehreren Bällen.
- Nur mit Rollen.
- Nur mit dem Fuss spielen.

### **Ballraub**

Jeder Spieler balanciert einen oder mehrere Bälle auf seinem Schläger und darf bei jedem Spieler Bälle vom Schläger «klauen» und auf den eigenen legen. Wer hat nach einer bestimmten Zeit am meisten Bälle «geklaut»?

### **Werfen und Fangen**

Zu zweit oder in der Gruppe. Varianten:

- An Ort, aus dem Gehen, aus dem Laufen.
- Mit unterschiedlichen Bällen.
- Im Laufen.
- Über eine grosse Distanz oder eine kleine Distanz.
- Langsam oder schnell, flach oder hoch.
- Mit einem Ball, mit zwei Bällen.
- Auf einem Gegenstand stehen ohne hinunter zu fallen.

### **Tupfball**

Zwei Mannschaften spielen gegeneinander. Ein Team muss den Ball so passen, dass die Gegenspieler immer wieder mit dem Ball abgetupft werden können. Varianten:

- Mit verschiedenartigen Bällen.
- Mit zwei Bällen.

### **Stafetten**

Zwei, drei oder mehr Spieler pro Team. Der Ball muss immer auf dem Schläger getragen werden. Bei Ballverlust muss der Lauf wiederholt werden. Der Ball soll dem Mitspieler übergeben oder zugespielt werden. Varianten:

- Den Ball prellen.
- Mit der besseren oder schwächeren Hand balancieren.
- Nur den Schläger balancieren.
- Hindernisse einbauen: Slalom, Hürden, Balancieren auf Linie.
- Nur auf einem Bein.
- Vorwärts, rückwärts oder seitwärts gehen.
- Einen Ball auf dem Schläger balancieren und gleichzeitig mit der anderen Hand einen zweiten Ball fortlaufend aufwerfen oder nach unten prellen.

### **Tennishockey**

Zwei Mannschaften spielen mit Ball und Schläger gegeneinander Hockey. Den Tennisschläger nur mit beiden Händen halten. Den Schläger nicht über Kniehöhe schwingen (Verletzungen):

### **Weitere Herausforderungen**

Posten bereitstellen mit Pedalos, Kickboards, speziellen Fahrrädern oder weiteren Herausforderungen.

Eine Erlebniswelt für die Kinder schaffen und dem Kids Tournament eine individuelle und spannende Ausrichtung verleihen.

### Level green:

Auf dem Level green soll die Turnierform der Belastbarkeit und dem Spieleifer der Kinder angepasst werden. Der 1. Teil mit den Gruppenspielen ist das eigentliche Kids Tournament. Im 2. Teil wird Doppel gespielt und / oder, je nach Belastbarkeit der Kinder, ein polysportives Programm gewählt. Dieses Angebot richtet sich nach den Möglichkeiten des Turnierveranstalters. Die Bewertung des Doppels oder eine Spielwertung des polysportiven Bereichs (Modus frei wählbar) kann in die Wertung des Turniers einfließen.

Richtgrösse der Gruppen: 4er Gruppen  
Zeitbedarf: 90 – 120 min  
Platzbedarf: 1 Tennisplatz für 1 Gruppen oder 4 Kinder  
Spielmodus: 1. Teil jeder **gegen** jeden  
2. Teil jeder **mit** jedem (Doppel) oder polysportives Angebot  
Die Ergebnisse des 2. Teils zählen wie die Einzelergebnisse zur Ranglistenerstellung.  
Wird als 2. Teil das Doppel gewählt, zählen diese Ergebnisse wie die Einzelergebnisse zur Ranglistenerstellung.  
Zählweise: Es wird ein Satz gespielt unter Anwendung der normalen Tenniszählweise (15, 30, 40)  
Beginn beim Stand von 4:4.  
Alle gewonnen Matches aus den Einzel- und Doppelbegegnungen zählen mit 2 Punkt für die Gesamtwertung. Bei Punktegleichstand nach allen Matches wird:  
- ein Entscheidungs-Tiebreak gespielt  
- falls nötig gibt es mehrere Tiebreakrunden  
Anspiel: 2 Service über Kopf diagonal ins gegnerische Feld  
Platzbedarf: optimal = 2 Plätze  
Personalbedarf: 1 Person für max. eine bis zwei 4er Gruppe

Ranglistenerstellung

	Zeit	was	Personalbedarf
<b>green</b> <b>90-120 min</b>	10'	Gemeinsames Einstimmen und Einspielen	
		<b>1. Teil</b>	
	10-20'	A-C B-D	Für die Betreuung einer 4er Gruppe green wird 1 Person benötigt.
	10-20'	A-B C-D	
	10-20'	A-D B-C	
	10'	<b>Pause</b>	
		<b>2. Teil</b>	<b>Polysportives Angebot</b>
	10-20'	AB – CD	Alle gemeinsam
	10-20'	AC – BD	
	10-20'	AD – BC	

### Einige Empfehlungen für das polysportive Angebot

#### Fussballtennis

1 : 1 oder 2 : 2 über das Netz.

### **Linienball oder Ringball**

Zwei Teams spielen gegeneinander. Das „Tor“ befindet sich hinter einer Linie oder in einem Ring am Boden. Der Ball muss im gegnerischen „Tor“ abgelegt werden können.

- Mit dem Ball in der Hand darf nicht gelaufen werden.
- Nur auf einen Ring, auf mehrere, grössere oder kleinere.
- Mit unterschiedlichen Passarten.

### **Schnappball**

Zwei Mannschaften spielen gegeneinander. Alle Spieler eines Teams passen mit einem Ball möglichst oft hin und her. Das gegnerische Team versucht den Ball zu berühren. Wenn der Ball den Boden berührt, wird gewechselt. Varianten:

- Direkt oder mit Bodenpass.
- Es darf nur mit der linken oder rechten Hand gespielt werden.
- Jedes Team hat eine gewisse Zeit zur Verfügung.
- Wie viele gültige Pässe hintereinander schafft ein Team?

### **Frisbee**

Zwei Teams spielen gegeneinander, über eine Linie oder das Netz.

- Linien-Frisbee.
- Schnappball-Frisbee.
- Zielwerfen, Weitwerfen.
- Frisbeegolf.

### **Fussball**

Zwei Teams spielen gegeneinander.

- Auf einem kleinen Raum.
- Mit grösseren oder kleineren Toren.
- Das Team, bei welchem alle Spieler ein Tor gemacht haben, gewinnt das Spiel.

### **Unihockey**

Zwei Teams spielen gegeneinander.

- Auf einem kleinen Raum.
- Mit grösseren oder kleineren Toren, nur auf ein Tor.
- Das Team, bei welchem alle Spieler ein Tor gemacht haben, gewinnt das Spiel.

### **Weitere Herausforderungen**

Posten bereitstellen mit individuellen Herausforderungen an die Kids.

Eine Erlebniswelt schaffen mit viel polysportivem Lerneffekt.

## 9. Teilnahmeberechtigung

Teilnahmeberechtigt sind sämtliche Kids. Die Kids können beliebig viele Kids Tournaments bestreiten. Wer die Stufe 1 des nächsten Levels bestanden hat, darf nicht mehr unterklassig an Kids Tournaments teilnehmen.

(Bsp. Wer die Stufe 1 des Level orange bestanden hat, darf nicht an Level red Kids Tournaments teilnehmen)

Für die drei Levels gelten zudem die folgenden Altersangaben als Grenzwerte:

Level red	U 8 Jahre
Level orange	U10 Jahre
Level green	U12 Jahre

## 10. Ausschreibung

Der Organisator ist verpflichtet, die geplanten Kids Tournaments auf [www.mytennis.ch/kidstennis](http://www.mytennis.ch/kidstennis) auszuschreiben.

Für die Promotion der eigenen Kids Tournaments stellt Swiss Tennis folgendes Promotions-Material zur Verfügung:

- Flyer-Kleber
- Faltprospekte
- Plakate allgemein
- Plakate mit individuellem Eindruck

Das Material kann online auf der Kid Tennis Homepage bestellt werden.

## 11. Anmeldungen

Informationen zu den einzelnen Kids Tournaments können auf der kidstennis Site unter [www.mytennis.ch/kidstennis](http://www.mytennis.ch/kidstennis) entnommen werden. Die Anmeldungen erfolgen über die Eingabemaske unter [www.myTennis.ch/kidstennis](http://www.myTennis.ch/kidstennis) oder direkt beim Veranstalter. Der Veranstalter ist verpflichtet sämtliche Turnierteilnehmer über die Eingabemaske in der Datenbank von Swiss Tennis zu erfassen und nach dem Turnier den Sieger zu melden. Aus allen Siegern werden die Teilnehmer der jährlichen Kids Stargames ausgelost.

Der Organisator ist dafür verantwortlich, dass die angemeldeten Spieler rechtzeitig über ihre Teilnahme orientiert werden.

## 12. Nenngeld

Im Sinne einer effizienten Nachwuchsförderung empfiehlt Swiss Tennis sämtlichen Organisatoren auf ein Nenngeld für die Kids Tournaments zu verzichten.

Für die Organisation der Kids Tournaments legt Swiss Tennis folgende Höchstansätze für das Nenngeld fest:

- Kids Tournaments outdoor	müssen kostenlos angeboten werden		
- Kids Tournaments indoor	Level red	max.	CHF 5.00
	Level orange	max.	CHF 10.00
	Level green	max.	CHF 15.00

## 13. Aufgebot

Der Organisator hat die angemeldeten Kids frühzeitig über die Spielzeiten zu informieren.

#### **14. Bälle**

Für die Durchführung der Kids Tournaments müssen für jeden Level die entsprechenden Bälle verwendet werden.

Level red: Schaumstoffball mit 8 - 9 cm Durchmesser  
Level orange: easy play Ball  
Level green: midplay Ball

Verfügt der Organisator nicht über die benötigten Bälle, so können diese in der Supplier-Gallery auf der kidstennis Homepage bestellt oder im Fachhandel direkt bezogen werden.

#### **15. Materialdepots**

Für die Durchführung der Kids Tournaments muss levelgerechtes und passendes Material eingesetzt werden. Die Kids können ihre eigenen Rackets benützen oder erhalten ein Racket ausgeliehen. Organisatoren die nicht über das entsprechende Material (Netze, Rackets, Bälle, Linien) verfügen, können dieses gegen einen Unkostenbeitrag bei den Materialdepots beziehen oder in der Supplier-Gallery auf der kidstennis Homepage bestellen. Die entsprechenden Informationen dazu finden Sie unter [www.mytennis.ch/kidstennis](http://www.mytennis.ch/kidstennis).

#### **16. Preise**

Die Organisatoren werden gebeten, sämtlichen Teilnehmern einen kleinen Erinnerungspreis abzugeben.

Swiss Tennis stellt zu diesem Zweck Preise her und bietet diese auf der Site unter [www.mytennis.ch/kidstennis](http://www.mytennis.ch/kidstennis) an.

Swiss Tennis dankt Néstle/Nesquik für die Partnerschaft. Ein herzliches Dankeschön geht aber auch an die Co-Sponsoren, an alle Supplier sowie an alle die zum Gelingen von kidstennis beitragen.